

Kasmetinis Didysis Baltijos Vaidmenų Žaidimas

Baltic Fest 2017



The Elder Scrolls V

SKYRIM

Papildomų Užduočių Knyga

Visais klausimais kreiptis adresu:

assignators@gmail.com

Bendros taisyklės

Papildomos užduotys žaidime nėra būtinos, jos neturi jokios įtakos bendram žaidimo rezultatui, bet leidžia gauti tam tikrus papildomus žaidimo prizus ir tiesiog įdomiai praleisti laisvą (nuo pagrindinio siužeto) laiką.

Trumpos taisyklės tiems, kas nenori skaityti išsamiau

Jeigu jus matote poligone keistus objektus ar daiktus šalia kurių yra **raudona juostelė**, nieko nelieskite. Jei matote žmogų su **geltonu raiščiu**, ignoruokite jį pagal tas pačias taisykles, kaip ir su baltais raiščiais (mirę, ne žaidime).

1 Taisyklė:

Visos papildomas užduotis galima gauti iš **ritinių** bibliotekoje pas Artifaktų Prekybininką. Užduotį galima atlikti tik tuo atveju, jei jus perskaitėte **ritinį** asmeniškai. **Ritinius** galima skaityti už tam tikrą mokestį pačioje bibliotekoje:

- *Jūs negalite atlikti užduoties, jei kas nors tiesiog apie ją „papasakojo“;*
- *Užduotį galima atlikti komandoje, tokiu atveju visi dalyviai turi perskaityti užduoties ritinį.*

2 Taisyklė:

Visos užduoties vietos pažymėtos raudona juostele taip, kad jas būtų lengva surasti poligone. Jei jus radote tokią vietą, jus galite ją apžiūrėti, įsiminti, bet griežtai draudžiama liesti bet ką **5 metrų spinduliu** nuo juostelės, jei tik jus neatliekate užduoties, kuri susijusi su šia vieta. „*Atlikinėti*“ užduotį reiškia tai, kad jus perskaitėte **ritinį** ir tiksliai žinote, kad ši **vieta** tiesiogiai susijusi su **ritiniu**. Jei jus nesate įsitikinęs, kad ši vieta susijusi su jūsų užduotimi, statusas „*Atlikinėjama*“ šiai vietai negalioja.

3 Taisyklė:

Jei jus **atliekate** užduotį, tai jus galite imti užduoties **daiktus raudonos juostelės zonoje (5 metrai)**. Visi daiktai, kuriuos galima imti, turi pritvirtintą prie jų **pakabuką** su aprašymu. **Pakabukas** gali turėti statusą „neidentifikuotas“, tokiu atveju daiktą reikia nunešti identifikuoti Artifaktų Prekybininkui. **Užduoties daiktas** gali būti perduotas/apkeistas/parduotas bet kam, net jei kitas dalyvis nėra užduoties vykdytoju.

4 Taisyklė:

Prie kiekvienos **užduoties vietos** galima rasti **lentelę su numeriu**. Jus turite teisę paprašyti pas Artifaktų Prekybininką perskaityti šiuo numeriu pažymėtą **informacinį ritinį**. Jus turite teisę nemokamai perskaityti tik tuomet, jei jus **atliekate** užduotį ir sugebėjote rasti **lentelę**, kitaip teks mokėti pinigų. **Informaciniame ritinyje** yra žinios apie užduočių objektus, daiktus, padėsiančios jums suprasti, ką reikia daryti:

- *Pagal susitarimą, **Informacinius ritinius** galite laikyti pinigais;*
- *Nemokamai gausite ritinį tik tuomet, kai galėsite paaiškinti Artifaktų Prekybininkui, kam jis jums reikalingas, t. y. jus atlikinėsite kokią nors užduotį ir ateisite į biblioteką pažymos.*

5 Taisyklė:

Kai kuriose **vietose** yra galimybė užsidėti geltoną raištį. Užsidėjus geltoną raištį, jus išseinate iš žaidimo (taikomos visos balto raiščio taisyklės). Bet, tuo pačiu, jums bus duota konkreti instrukcija, ką reikia daryti toliau. Jus turite griežtai laikytis instrukcijos ritinyje, nekreipiant dėmesio į jokių šalutinius

veiksmus. Jei jus norite jų laikytis, jus turite grįžti ten, kur radote raištį, jį nusiimti, ir tokiu būdu sugrįžti atgal į normalų žaidimą.

Su geltonu raiščiu jus galite sąveikauti tik su tokiais pat „geltonais raiščiais“. Pavyzdžiui, jei jūsų užduotis yra nužudyti monstrą prie altoriaus, jus užsidėjęs raištį, eisite prie altoriaus, rasite ten monstrą su geltonu raiščiu, nužudysite jį, grįšite atgal į tą vietą, kur užsidėjote geltoną raištį, nusiimsite jį ir grįšite į žaidimą. Visą šį laiką draudžiama eiti dar kur nors.